



UNIVERSITAS JENDERAL ACHMAD YANI YOGYAKARTA
FAKULTAS TEKNIK & TEKNOLOGI INFORMASI
PROGRAM STUDI S1 SISTEM INFORMASI

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

MATA KULIAH	KODE	BOBOT	SEMESTER	TGL PENYUSUNAN
Pengembangan Aplikasi Web	CE424	4	III	20 Januari 2019
OTORISASI	Dosen Penyusun RPS	Koordinator Rumpun Ilmu		Kaprodi
	Chanief Budi Setiawan, S.T., M.Eng.	Puji Winar Cahyo, S.Kom., M.Cs.		Aris Wahyu Murdiyanto, S.Kom., M.Cs.
Deskripsi Singkat Mata Kuliah	Mata kuliah ini berisi materi-materi seputar konsep dasar pemrograman web. Selain memberikan mahasiswa ketrampilan untuk membuat situs web statis sederhana, juga membekali mereka untuk mempelajari pemrograman web tingkat lanjut.			
Materi Pembelajaran / Pokok Bahasan	<ol style="list-style-type: none"> 1. Konsep Web 2. Konsep HTML dan kerangka dasar dokumen HTML 3. Tag HTML 4. Gambar 5. Tabel 6. Konsep CSS dan struktur dokumen CSS 7. Penggunaan CSS 8. Input Form 9. JavaScript 10. Web Hosting 11. Manajemen web menggunakan FTP 			
Pustaka	<p>Utama:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Kadir, Abdul. 2003. Pemrograman Web Mencakup HTML, CSS, JavaScript & PHP. Penerbit Andi. Yogyakarta 2. Shafer, Dan; Andrew, Rachel; HTML Utopia - Designing Without Tables Using CSS - 2nd Edition, SitePoint Publications <p>Pendukung:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Komputer, Wahana. 2003. Seri Panduan Lengkap : Pemrograman HTML 4.1. ANDI. Yogyakarta 2. Budi Setiawan, Chanief. 2010. Modul Kuliah Web Dasar (E-Learning). http://elearning.stmikayani.ac.id, STMIK Jenderal Achmad Yani. 			
Team Teaching	-			
Mata Kuliah Prasyarat	-			

Rencana Kegiatan Perkuliahan

Minggu ke	Kemampuan Akhir yang diharapkan	Materi Pembelajaran	Bentuk Pembelajaran	Kriteria Penilaian	Referensi	Bobot Penilaian
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)
1	<p>a. Mahasiswa mempunyai gambaran materi secara garis besar selama satu semester ke depan.</p> <p>b. Mahasiswa mempersiapkan dan membaca bahan kuliah untuk pertemuan berikutnya.</p>	<p>a. Penjelasan silabus</p> <p>b. Penjelasan sistem penilaian</p> <p>c. Aturan perkuliahan</p> <p>d. Konsep web sebagai salah satu teknologi internet</p>	<p>Ceramah dan Diskusi</p> <p>Waktu : 2 x 50 menit</p>	-	<p>Utama: 1</p> <p>Pendukung: 4</p>	-
2	<p>a. Mahasiswa mampu menjelaskan konsep HTML.</p> <p>b. Mahasiswa mampu membuat kerangka dasar dokumen HTML.</p>	<p>Konsep HTML dan kerangka dasar dokumen HTML</p>	<p>Ceramah dan Praktik</p> <p>Waktu : 2 x 50 menit</p>	-	<p>Utama: 1</p> <p>Pendukung: 4</p>	-
3	<p>a. Mahasiswa mampu menjelaskan tag HTML untuk text formatting dan paragraf.</p> <p>b. Mahasiswa mampu mengimplementasikan tag HTML text formatting dan paragraf pada suatu studi kasus.</p>	<p>Tag HTML</p> <p>a. Text formatting</p> <p>b. Paragraf</p> <p>Tugas: membuat halaman web dengan format yang sama berdasarkan desain antarmuka halaman web.</p>	<p>Ceramah dan Praktik</p> <p>Waktu : 2 x 50 menit</p>	<p>Standar penilaian tugas:</p> <p>a. Ketepatan penggunaan tag HTML</p> <p>b. Kerapian penyusunan tugas</p>	<p>Utama: 1</p> <p>Pendukung: 4</p>	5%

4	<p>a. Mahasiswa mampu menjelaskan tag HTML untuk membuat list.</p> <p>b. Mahasiswa mampu mengimplementasikan tag HTML list pada suatu studi kasus.</p>	<p>Tag HTML: List</p> <p>a. Unordered-List</p> <p>b. Ordered-List</p> <p>Tugas: membuat halaman web dengan format yang sama berdasarkan desain antarmuka halaman web.</p>	<p>Ceramah dan Praktik</p> <p>Waktu : 2 x 50 menit</p>	<p>Standar penilaian tugas:</p> <p>a. Ketepatan penggunaan tag HTML</p> <p>b. Kerapian penyusunan tugas</p>	<p>Utama: 1</p> <p>Pendukung: 4</p>	5%
5	<p>a. Mahasiswa mampu menjelaskan tag HTML untuk membuat link.</p> <p>b. Mahasiswa mampu mengimplementasikan tag HTML link pada suatu studi kasus.</p>	<p>Tag HTML</p> <p>Link – Hyperlink</p> <p>Tugas: membuat halaman web dengan format yang sama berdasarkan desain antarmuka halaman web.</p>	<p>Ceramah dan Praktik</p> <p>Waktu : 2 x 50 menit</p>	<p>Standar penilaian tugas:</p> <p>a. Ketepatan penggunaan tag HTML</p> <p>b. Kerapian penyusunan tugas</p>	<p>Utama: 1</p> <p>Pendukung: 4</p>	5%
6	<p>Mahasiswa mampu menyisipkan gambar dan objek lain pada HTML.</p>	<p>Menyisipkan Gambar dan Objek lainnya menggunakan HTML</p> <p>Tugas: membuat halaman web dengan format yang sama berdasarkan desain antarmuka halaman web.</p>	<p>Ceramah dan Praktik</p> <p>Waktu : 2 x 50 menit</p>	<p>Standar penilaian tugas:</p> <p>a. Kesesuaian proporsi gambar terhadap desain halaman web</p> <p>b. Kerapian penyusunan tugas</p>	<p>Utama: 1</p> <p>Pendukung: 4</p>	5%
7	<p>Mahasiswa mampu membuat berbagai tabel menggunakan HTML</p>	<p>Tabel HTML</p> <p>Tugas: membuat tabel sesuai dengan properti-properti yang telah ditentukan.</p>	<p>Ceramah dan Praktik</p> <p>Waktu : 2 x 50 menit</p>	<p>Standar penilaian tugas:</p> <p>a. Kesesuaian penggunaan tag HTML untuk membuat tabel</p> <p>b. Kerapian penyusunan tugas</p>	<p>Utama: 1</p> <p>Pendukung: 4</p>	5%

UJIAN TENGAH SEMESTER						
8	a. Mahasiswa mampu menjelaskan konsep CSS. b. Mahasiswa mampu membuat struktur dokumen CSS.	Konsep CSS dan struktur dokumen CSS	Ceramah dan Praktik Waktu : 2 x 50 menit	-	Utama: 1,2 Pendukung: 4	-
9	Mahasiswa mampu menggunakan CSS untuk mengubah tampilan setiap elemen HTML	Penggunaan CSS untuk mengubah tampilan setiap elemen HTML Tugas: mengubah tampilan setiap elemen HTML yang telah ditentukan.	Ceramah dan Praktik Waktu : 2 x 50 menit	Standar penilaian tugas: a. Ketepatan penggunaan CSS pada dokumen HTML b. Kerapian penyusunan tugas	Utama: 1,2 Pendukung: 4	10%
10	Mahasiswa mampu menggunakan CSS untuk mengubah tata letak elemen HTML	Penggunaan CSS untuk mengubah tata letak setiap elemen HTML Tugas: mengubah tata letak elemen HTML yang telah ditentukan.	Ceramah dan Praktik Waktu : 2 x 50 menit	Standar penilaian tugas: a. Ketepatan penggunaan CSS pada dokumen HTML b. Kerapian penyusunan tugas	Utama: 1,2 Pendukung: 4	10%
11	a. Mahasiswa mampu menjelaskan elemen-elemen input form. b. Mahasiswa mampu membuat input form.	Input Form Tugas: membuat input form menurut studi kasus tertentu.	Ceramah dan Praktik Waktu : 2 x 50 menit	Standar penilaian tugas: a. Ketepatan penggunaan elemen input form b. Kerapian penyusunan tugas	Utama: 1 Pendukung: 4	10%

12	Mahasiswa mampu menggunakan kode JavaScript sederhana untuk memberikan efek pada halaman web.	JavaScript sederhana untuk memberikan efek pada halaman web. Tugas: mengimplementasikan kode JavaScript untuk memberikan efek pada halaman web.	Ceramah dan Praktik Waktu : 2 x 50 menit	Standar penilaian tugas: a. Ketepatan penggunaan kode JavaScript untuk memberi efek pada halaman web. b. Kerapian penyusunan tugas	Utama: 1 Pendukung: 4	20%
13	a. Mahasiswa mampu menjelaskan langkah-langkah untuk meng-hostingkan web. b. Mahasiswa mampu melakukan hosting web web pribadinya secara mandiri.	Web Hosting Tugas: buat halaman index dan yang berisi link daftar isi. Kemudian upload halaman web yang dihasilkan selama perkuliahan ke web hosting dan laporkan alamat URL-nya.	Ceramah dan Praktik Waktu : 2 x 50 menit	Standar penilaian tugas: a. Ketepatan melakukan web hosting. b. Kerapian penyusunan tugas	Utama: 1 Pendukung: 4	25%
14	Mahasiswa mampu melakukan manajemen web menggunakan FTP.	Manajemen web menggunakan FTP.	Ceramah dan Praktik Waktu : 2 x 50 menit	-	Utama: 1 Pendukung: 4	-
UJIAN AKHIR SEMESTER						

Unsur Penilaian

No.	Elemen	Bobot (%)
1	Partisipasi kuliah	10
2	Tugas	50
3	UTS	20
4	UAS	20

Validasi

<p>Ketua Program Studi Sistem Informasi</p>  <p>Aris Wahyu M, S.Kom., M.Cs.</p>	<p>Koordinator Rumpun Ilmu</p> <p>Puji Winar Cahyo S.Kom., M.Cs.</p>	<p>Penyusun RPS</p> <p>Chanief Budi S, S.T., M.Eng.</p>
--	---	--